取扱説明書

デジタルモンスター

DIGITAL MONSTER

©BANDAI 1997

「デジタルモンスター」
略して「デジモン」。
キミの使命は最強の
デジモンを育てることだ!!
そのためには食事などの世話や、
筋力を高めるトレーニングをさせて
育てる事が重要だ!!
成長させたデジモンはもう1台のデジモンと
接続する事で戦わせる事ができるのだ!!
バトルを重ねたあとに変身するデジモンの姿は…?!

❶から❾の順に読もう!

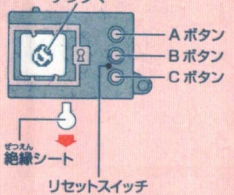
❶遊ぶ前に　デジモンが生まれる準備をしよう!!

※必ず最初に1.2.3の手順で操作を行ってください。

1 本体側面の絶縁シートを抜きます。(ピーッと音が鳴ってタマゴ"デジタマ"が現れます)

2 **リセット操作** 本体前面のリセットスイッチを細い棒などで押します。(ピーッと音が鳴ります)

※リセットスイッチはとがった棒やエンピツ、シャープペンの芯などで強く押さないでください。

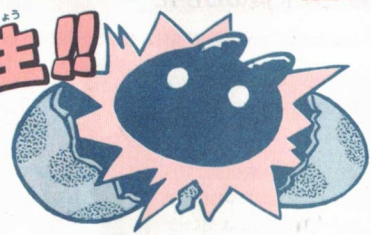


3 **時計合わせ** まず、Bボタンで時計SET画面にします。Aボタンで時間、Bボタンで分を合わせたら、Cボタンで決定します。次にBボタンでデジタマ表示画面に戻し、デジタマが割れデジモンが出てくるのを待ちましょう。(その他の時計操作→⑤)

※時計合わせをしないとデジタマは割れません。

※デジモンが生まれるまで時計・リセット以外の操作はできません。

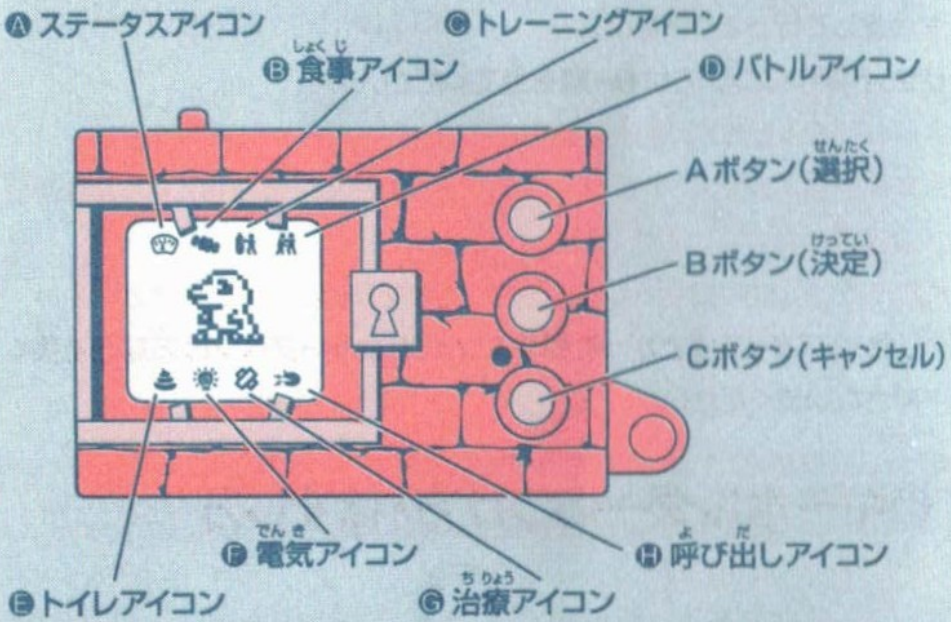
時計合わせをしたら約5分後にキミのデジモンが誕生だ!!



デジモンはピーピー鳴いてキミを呼び出してくる事がある。その時は、デジモンの状態をステータスアイコンでチェック、足りない所を各アイコンで世話をしてあげよう。各アイコンを選ぶときは、Aボタンで選択・Bボタンで決定・Cボタンでキャンセルだ!!(アイコンについて→❷)

＊おなか＊筋力＊体力＊が強さの3要素だ!!キミの育て方次第で、デジモンの強さが変わるぞ!

❷アイコンの種類と使い方



Ⓐ ステータスアイコン

ステータスアイコンをAボタンで選択・Bボタンで決定して、AボタンかBボタンを押すと**年齢・体重→おなか→筋力→体力→勝率**の順に画面が変わって確認できます。Cボタンを押すと、元の画面に戻ります。

年齢・体重…デジモンの成長ぐあいが数字でわかります。

おなか……デジモンの満腹度がわかります。見えているハートの数は4つ、最初は♡の状態からスタート。♥が増えるほど満腹度が高くなります。満腹になるとデジモンは、イヤイヤをします。

筋　力……デジモンの筋力がわかります。ハートの数は4つ、最初は♡の状態からスタート。♥が増えるほど筋力が高くなり、強いデジモンに育ちます。

➡➡筋力は放っておくと減ってくる。プロテインを与えるか、トレーニングで回復しよう。

体　力……メーターが短くなるほど体力が減っていき、メーターがカラになるとバトルができなくなります。

➡➡体力はバトルをすると減っていく。プロテインを続けて与えるか、一晩寝ると回復するぞ。強いデジモンほど基礎体力は高いぞ!

勝　率……過去のバトルの成績が勝率として数字で記録されます。

Ⓑ 食事アイコン

食事アイコンをAボタンで選択・Bボタンで決定したら「エサ」か「プロテイン」をAボタンで選択してBボタンで決定し、与えることができます。

➡成長するほど食べる量が増えるぞ。

➡「プロテイン」の与えすぎは良くないぞ。

Ⓒ トレーニングアイコン

画面左に現れる自分の分身を相手にバトルトレーニングをし、筋力をアップできます。トレーニングアイコンをAボタンで選択・Bボタンで決定したら、トレーニング開始！

Aボタンで相手の上段、Bボタンで下段を攻撃します。相手は盾で防御するので、自分の攻撃と相手の防御の位置が違えば攻撃が成功します。

5回勝負で3回勝てば、筋力がアップします。

トレーニングをやめたいときはCボタンを押してキャンセルできます。

➡トレーニングをすればするほど実戦に強くなるぞ！

5回戦後結果

Ⓓ バトルアイコン

2台のデジモン同士をつないでバトルをするときに使います。

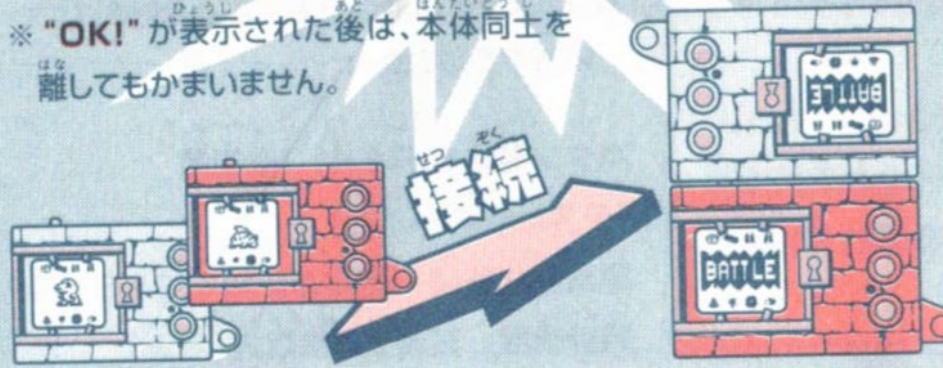
※成長期まで成長しないとバトルはできません。(成長期について➡③)

バトル準備

バトルアイコンをAボタンで選択・Bボタンで決定すると、画面に"BATTLE"の文字が表示されます(約10秒)。その間に、お互いのデジモンを図のように接続し、AボタンかBボタンを押します。バトル準備が整うと、画面に"OK!"の文字が表示され、オートバトルで戦います。

※"OK!"が表示されないときは、再度AまたはBボタンを押してください。"リトライ"が表示されたときは、再度接続し直してからAまたはBボタンを押してください。

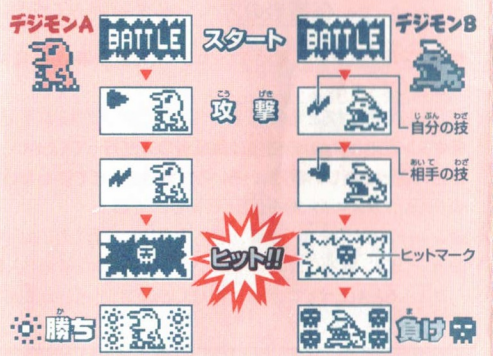
※"OK!"が表示された後は、本体同士を離してもかまいません。



バトル開始

デジモン同士がそれぞれの技を使ってオートで攻撃しあいます。攻撃がヒットするとヒットマークが点滅し、勝敗が決まります。

▶▶ バトルでデジモンがケガをしたら、ドクロが点滅します。治療アイコンで治してあげよう。



Ⓔ トイレアイコン

トイレアイコンをAボタンで選択・Bボタンで決定するとデジモンのウンチを片付けられます。

▶▶ ウンチは片付けて清潔に!

Ⓕ 電気アイコン

デジモンが寝たら、電気アイコンをAボタンで選択・Bボタンで決定して電気を消してあげましょう。「おん」か「おふ」をAボタンで選択・Bボタンで決定します。

▶▶ デジモンが寝たら、電気を消して体力を回復させてあげよう。

Ⓖ 治療アイコン

バトルで負ったケガの治療ができます。ドクロマークが消えるまで治療アイコンをAボタンで選択・Bボタンで決定します。

Ⓗ 呼び出しアイコン

デジモンのおなかが減っている時や筋力が低下したときにサイン音と一緒に点灯します。

⚠ 注意

保護者の方へ　必ずお読みください。

●ボタン電池(LR44)、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故(特に3才未満のお子様)に注意してください。

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください。》

●ボタン電池(LR44)の交換は保護者の方が行ってください。

●古い電池と新しい電池、いろいろな電池をまぜて使わないでください。

●⊕⊖(プラスマイナス)を正しくセットしてください。

●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

●万一、ボタン電池(LR44)を飲み込んだとき、ボタン電池(LR44)からもれた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。もれた液がひふや服に着いたときは水で洗ってください。

《使用上の注意》

●セットされている電池はテスト用です。(電池は本商品の価格に含まれていません)
画面が見えにくくなったらボタン電池(LR44)2個を交換してください。

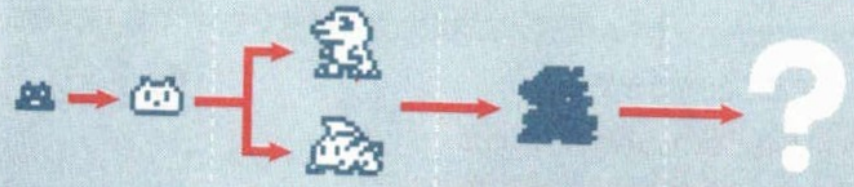
●キーホルダーの取り付け部分を無理な方向に引っ張ったり、曲げたりしないでください。

●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したりしないでください。また、高温・低温になるところでの使用・保管はおさけください。

●ブリスターは梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

ボタン電池(LR44)2個使用
(テスト用電池付き)
電池耐久時間　通常の使用で約1.5ヶ月
時計精度　日差±3秒以内(常温)

③デジモンの変身成長図



幼年期	成長期	成熟期	完全体
生まれたてで、まだバトルはできません。	成長し、バトルができるようになります。	攻撃力も強くなり、性格もでてきます。	特定の条件を満たしたときのみ進化します。

④デジモンの最期

育て方やバトルのケガ、寿命が原因でデジモンが死んでしまったら、画面にデジモンの墓が現れ、デジモンの生存記録が数字で表示されます。寿命をまっとうしたデジモンはデジタマを残してくれます。新しいデジモンを育てたいときはAボタンとCボタンを同時に押すと、新しいデジタマが現れ約5分後にデジモンが生まれます。

⑤時計操作

※デジモンがヒン死のときは時計操作はできません。

◷時計を見たいとき

アイコンが表示されていない状態でBボタンを押すと、時計画面になります。もう一度Bボタンを押すと元の画面に戻ります。

◷時計を直したいとき

Bボタンを押して時計画面にしAボタンとCボタンを同時に押すと、時計SET画面になります。その後は❶-3の時計合わせと同じです。

⑥音のON／OFF

アイコンが表示されていない状態でAボタンとCボタンを同時に押すと、ピッと音が鳴ってONとOFFが切り替わります。

❼こんなときにはリセット操作をしてください。

※注意して行ってください。

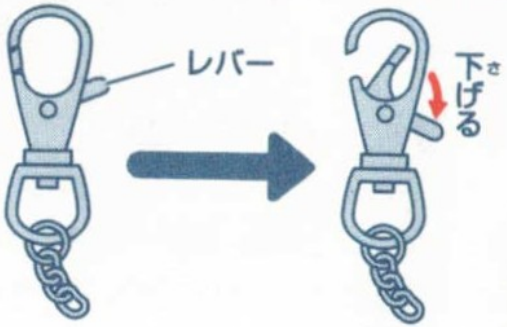
リセット操作については❶-❷を見てください。

- 初めて遊ぶときや、電池交換をしたとき。
- 本体が強いショックを受けるなどで全ての機能が動かなくなったり画面の状態がおかしいとき。
- 育てている途中で新しいデジタマからやり直したくなったとき。

※リセットスイッチはとがった棒やエンピツ、シャープペンの芯などで強く押さないでください。

❽キーホルダーのつけ方・はずし方

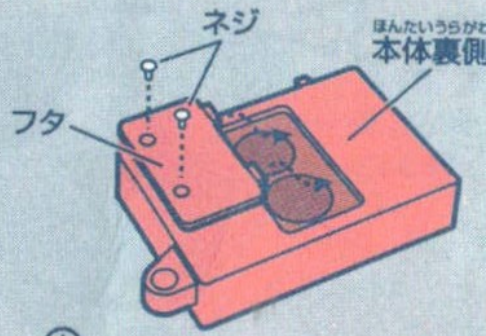
ホルダーの横にあるレバーを下げて、カバンなどにひっかけてください。



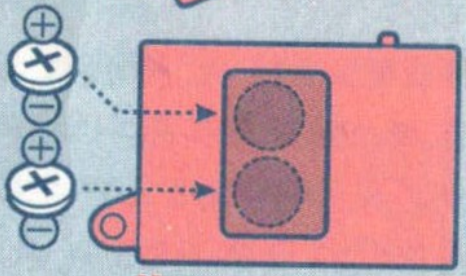
❾電池交換のしかた

液晶画面が薄くなって電池が消耗してきたら電池交換をしてください。

❶図のように本体裏側のネジを取り、フタをはずしてください。



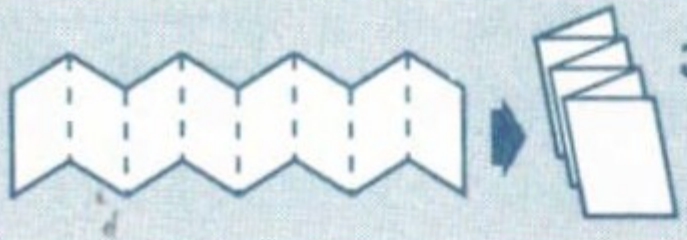
❷消耗した電池を取り出し、新しいボタン電池(LR44)2個を⊕⊖を間違えないようにセットします。(電池は2個とも新しいものにしてください)



※上がプラスになるように!

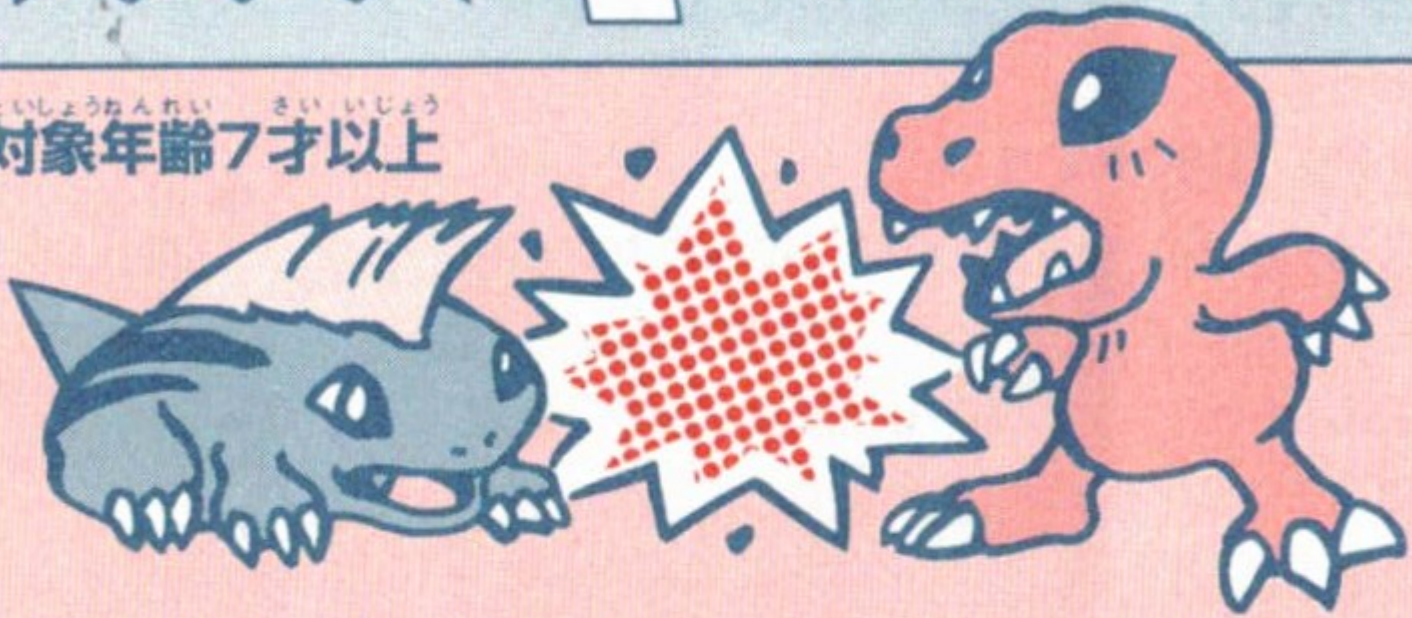
❸ツメを押し込んでフタを閉じてからネジを止めます。

❹❶のようにリセット操作をして時計合わせをすると、約5分後にデジタマが割れ、デジモンが生まれます。



この取扱説明書を図のようにじゃばらに折ると、ミニブックになるよ!

対象年齢7才以上



（お買い上げのお客様へ）商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（関　東）柏市豊四季241-22　〒277　☎0471-46-0371

（関　西）大阪市北区豊崎4-12-3　〒531　☎06-375-5050

（中　部）名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466　☎052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10～16時

●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

BANDAI 1997 MADE IN CHINA